

CONTENU

1.- ORGANISATION ET STRUCTURE	2
2.- ÉQUIPES ACCEPTÉ	4
3.- VÉRIFICATIONS	5
4.- COMMUNICATION D'INFORMATION QUOTIDIENNE	6
5.- ÉTAPES	7
6.- RÈGLES DE CIRCULATION	13
7.- ENVIRONNEMENT	13
8.- PLAN DE SÉCURITÉ	15
9.- CLASSEMENT DES ÉTAPES	16
10.- GÉNÉRALITÉS	16
11.- AUTORITÉS DE COURSE	17
Annexe 1	18
Annexe 2	19
Annexe 3	20
Annexe 4 "Road Book"	31
Annexe 5 "LEXIQUE ROAD BOOK FIA - FIA ROAD BOOK LEXICON"	33

1.- ORGANISATION ET STRUCTURE

FENEK Rally est une course basée sur un système **FIA 'ROAD BOOK'** qui combine des compétences en conduite OFF ROAD, en navigation et en orientation. Les inscriptions sont ouvertes aux compétiteurs amateurs et professionnels.

Le concours a lieu chaque année, généralement au mois d'octobre.

Depuis 2018 le rallye se déroule au Maroc, après avoir connu 5 éditions en Tunisie.

Les participants s'inscrivent volontairement et s'engagent à respecter les règles établies par l'organisation.

Il y aura 5 étapes, plus une étape prologue qui définira l'ordre de départ de l'étape suivante.

Ce concours est divisé en trois catégories différentes :

1.1 FENEK OVERLAND :

Pour les participants aimant la navigation et la compétition, ils doivent suivre un « Road Book » avec le système de la Fédération Internationale de l'Automobile (FIA) ou de la Fédération Internationale de Motocyclisme (FIM), selon le véhicule avec lequel ils participent, épaulé par un système électronique **STELLA. III Évo**. Nouvelle catégorie sans passage par les dunes.

- **Vitesse maximale : 100 km/h:**
 - MOTO
 - 4x4
 - SxS – Buggy
 - Camions

- **Le classement se fait par points :** Le concurrent vainqueur sera celui ayant obtenu le score le plus élevé. Chaque vignette validée vaut un point. Ils sont régis par les mêmes sanctions que le reste des catégories. Pour chaque pénalité, un point est déduit. C'est Finisher qui démarre et termine toutes les étapes. Celui qui est disqualifié peut continuer dans la catégorie « super Overland.

- **Mesures de sécurité obligatoires :**
 - Casque, pilote et copilote(s). APPROUVÉ POUR LES SPORTS AUTOMOBILES

1.2 FENEK RALLY:

Pour les participants aimant la navigation et la compétition, ils doivent suivre un « Road Book » avec le système de la Fédération Internationale de l'Automobile (FIA) ou de la Fédération Internationale de Motocyclisme (FIM), selon le véhicule avec lequel ils participent, soutenu par un système de suivi électronique. *STELLA III Evo*.

- **Vitesse maximale : 100 km/h**
 - Moto Raid: jusqu'à 500 cc
 - Moto Trail: depuis 500 cc
 - 4x4
 - SxS - Buggy
 - Camions
- **Le classement se fait au temps** : Le concurrent vainqueur sera celui ayant réalisé le meilleur temps.
- **Mesures de sécurité obligatoires** :
 - Casque, pilote et copilote(s). APPROUVÉ POUR LES SPORTS AUTOMOBILES

1.3 FENEK FIA:

Pour les participants aimant la navigation et la compétition, ils doivent suivre un « Road Book » avec le système de la Fédération Internationale de l'Automobile (FIA) ou de la Fédération Internationale de Motocyclisme (FIM), selon le véhicule avec lequel ils participent, soutenu par un système de suivi électronique. *STELLA III Evo*.

- **Vitesse maximale : 130 km/h**
 - Moto Raid: jusqu'à 500 cc
 - Moto Trail: depuis 500 cc
 - 4x4
 - SxS - Buggy
 - Camions
- **Le classement se fait au temps** : Le concurrent vainqueur sera celui ayant réalisé le meilleur temps.
- **Mesures de sécurité obligatoires** :
 - Casque, pilote et copilote(s). APPROUVÉ POUR LES SPORTS AUTOMOBILES
 - asco, piloto y copiloto(s). HOMOLOGADO PARA MOTOR
 - Hans
 - Vêtements ignifuges
 - Arceau de sécurité
 - Baquets
 - Harnais de sécurité

2.- ÉQUIPES ACCEPTÉ

2.1.- Les équipes seront composées d'un véhicule, d'un pilote et d'un(des) copilote(s). N'importe quel membre de l'équipe peut conduire le véhicule. Dans le cas des motos, toute moto avec une préparation minimale pour ce type de tests.

2.2.- Il est permis d'apporter toute modification à la structure, aux moteurs, aux suspensions, etc. des véhicules participants, chaque conducteur étant responsable du respect de la réglementation en matière d'éclairage, de signalisation, d'homologation, etc. L'organisation n'est pas responsable du non-respect des dispositions légales par les participants.

2.3.- Le véhicule peut être équipé de ses propres éléments électroniques de navigation.

2.4.- Chaque membre de l'équipe doit signer l'accusé de réception du présent règlement fourni par l'organisation.

2.5.- Les participants doivent remplir les conditions suivantes :

2.5.1.- Le conducteur doit avoir 18 ans et posséder un permis de conduire.

2.5.2.- Carte verte pour l'assurance automobile.

2.6.- Placement réglementaire des autocollants dossards et autocollants fournis par l'organisation (Annexe 1)

2.7.- Signer le document de CONSENTEMENT ÉCLAIRÉ, fourni par l'organisation.

2.8.- Avoir une station de 2 mètres, ouverte pour le canal 145.950 (OPTIONNEL)

2.9.- L'utilisation d'un casque, du pilote et du(des) copilote(s) est obligatoire. APPROUVÉ POUR LES SPORTS AUTOMOBILES

2.10.- Tous les véhicules participant à la course doivent être équipés du support, du câble de batterie et des antennes montées de l'appareil STELLA III Evo fourni par Anube Sport. Fourni sur: <https://shop.anubesport.com/categoria-producto/marruecos/fenek/> (Annexe 2)

2.11.- L'équipement doit avoir la capacité de compter les mètres (avoir un ODOMÈTRE) et de naviguer vers un cap (Boussole ou GPS)

3.- VÉRIFICATIONS

3.1.- Administratif pour toutes les catégories.

- 3.1.1.- Documentation du véhicule
- 3.1.2.- Carte verte pour une assurance valide
- 3.1.3.- Permis de conduire
- 3.1.4.- Remise de l'accusé de réception du règlement, signé
- 3.1.5.- Remise du document de consentement éclairé signé
- 3.1.6.- Livraison du **STELLA**
- 3.1.7.- Remise des autocollants des sponsors
- 3.1.8.- Assurance obligatoire. (Lors de l'inscription, l'assurance souscrite sera transmise à l'organisation) un type d'assurance valide : <https://assuretonsport.com/fr/home-page>

3.2.- Techniques pour toutes les catégories

- 3.2.1.- Placement du numéro (Annexe 1)
- 3.2.2.- Mise en place des adhésifs livrés par l'organisation (Annexe 1)
- 3.2.3.- Compteur kilométrique
- 3.2.4.- Numéro de téléphone mobile avec roaming activé
- 3.2.5.- Kit d'installation du dispositif **STELLA III Evo** (Annexe 2)
- 3.2.6.- Trousse de premiers secours de base

3.3.- Techniques spécifiques aux motos.

- 3.3.1.- Casque moteur homologué
- 3.3.2.- Deux litres d'eau dans un chameau ou similaire
- 3.3.3.- Autonomie de carburant pour 150 km.
- 3.3.4.- La minerve n'est pas compatible avec l'airbag et est donc interdite. Une chose ou une autre.
- 3.3.5.- Systèmes de protection, bottes, combinaisons, gants et lunettes.

3.4.- Techniques spécifiques aux 4x4, SSV et camions

- 3.4.1.- Mesures de sécurité obligatoires indiquées au point 1 du présent règlement
- 3.4.2.- Extincteur de 2 kg
- 3.4.3.- Quatre litres d'eau
- 3.4.4.- Autonomie en carburant pour 150 km.
- 3.4.5.- Pelle, élingue et plaques
- 3.4.6.- Une roue de secours

4.- COMMUNICATION D'INFORMATION QUOTIDIENNE

4.1.- **SPORTITY** est établi comme canal de communication officiel du FenekRally. Toutes les informations relatives au test seront sur le tableau d'affichage officiel de **SPORTITY**. Pour recevoir des informations directes sur le Téléphone Mobile, vous devez télécharger l'application **SPORTITY** et saisir le mot de passe qui sera communiqué aux participants.

4.2.-Les informations correspondant à la ou aux étapes du lendemain seront délivrées via **SPORTITY**, notamment :

- o **HEURE DE DÉPART DE CHAQUE ÉQUIPE**
- o Ordre de départ
- o Informations étape : distance et caractéristiques
- o Classements
- o Et toute information de carrière pertinente

4.3.- Toutes les informations communiquées par l'ORGANISATION auront une valeur supérieure à celle du règlement écrit, de la modification des étapes ou de toute autre information contraire au règlement.

5.- ÉTAPES

5.1.- Contrôle des étapes

5.1.1.- Pendant le déroulement du rallye, l'heure officielle sera celle fournie par les informations horaires GPS de la compétition, publiées dans la Direction de Course.

5.1.2.- **L'heure officielle de départ** est celle fournie par l'organisation pour chaque étape.

5.1.4.- Dans le cas où l'appareil **STELLA III Evo** s'arrête pour toute raison autre que la manipulation, à la discrétion de la direction de course et avec l'aide d'anube Sport, le passage correct ou non des vignettes marquées sur l'appareil sera être déterminé.

5.2.- Départ d'étape

5.2.1.- L'étape du prologue déterminera l'ordre de départ de la première étape. L'ordre de départ de l'étape prologue se fera par tirage au sort effectué par l'organisation. Pour la suite des étapes, ce sera dans l'ordre du classement de chaque catégorie de l'étape précédente, le vainqueur de l'étape précédente étant le premier à partir.

5.2.2.- Dans certaines épreuves spéciales, le départ peut se faire d'une autre manière, à la discrétion du directeur de course.

5.2.3.- Si une équipe se présente après son heure de départ, elle attendra le départ de tous les participants de sa catégorie, en comptant comme heure de départ celle qui lui est assignée.

5.2.4.- Le départ de l'étape ferme une heure après le départ du dernier participant par rapport à l'heure officielle de départ. A la discrétion de la direction de course, ce délai pourra être modifié.

5.2.5.- L'ordre de départ sera :

CATÉGORIE FIA

- o Moto Raid : jusqu'à 450 cc
- o Moto Trail : à partir de 450 cc
- o SxS - Buggy (T3-T4)
- o 4x4 (T1)
- o Camions (T5)

CATEGORÍA RALLY

- o Moto Raid : jusqu'à 450 cc
- o Moto Trail : à partir de 450 cc
- o SxS - Buggy (T3-T4)
- o 4x4 (T1) (T1N)
- o Camions (T5)

CATEGORÍA OVERLAND

- o Moto Raid : jusqu'à 450 cc
- o Moto Trail : à partir de 450 cc
- o SxS – Buggy
- o 4x4
- o Camions

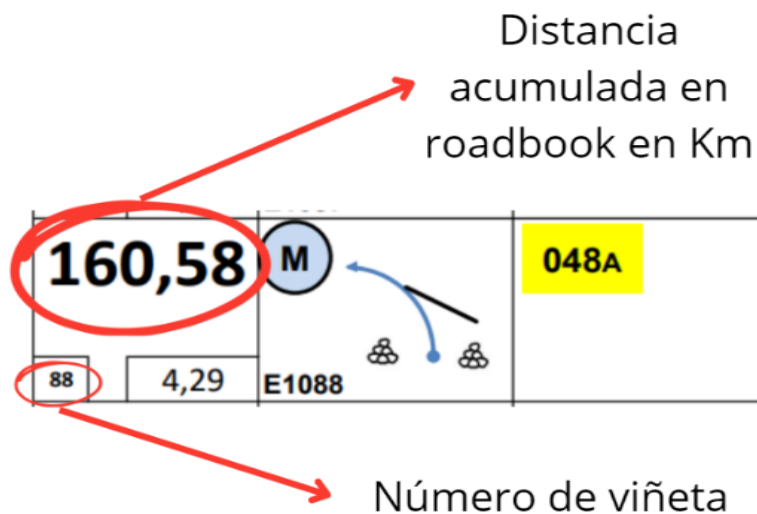
5.3.- Arrivées des étapes.

5.3.1.- Lorsque les participants atteignent l'objectif physique de la journée, ils ne doivent rien faire, il suffit de se rendre au parc fermé de l'épreuve. L'heure d'arrivée est prise électroniquement.

5.3.2.- L'ARRIVÉE PHYSIQUE sera démantelé coïncidant avec la **FERMETURE L'ARRIVÉE VIRTUEL**.

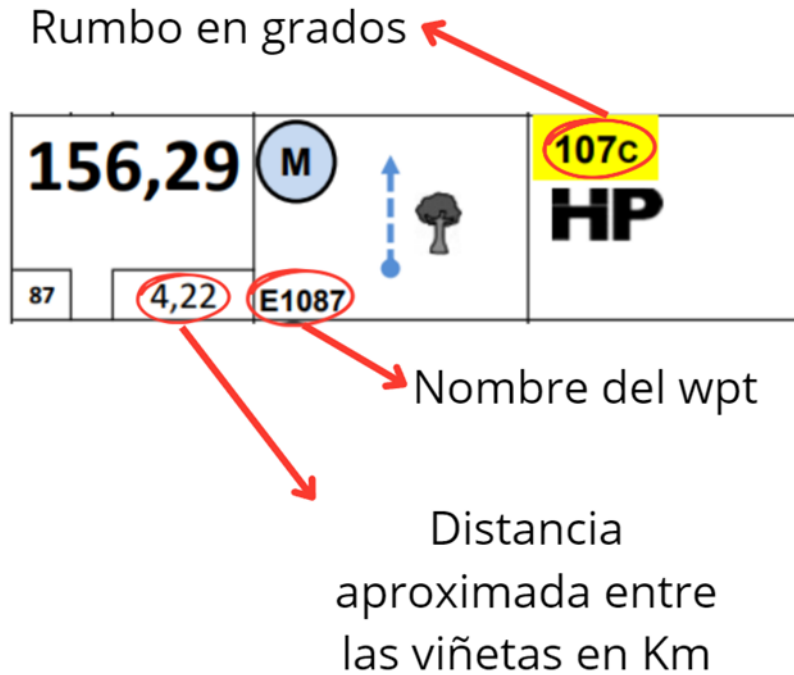
Direction de la vignette avec dessin et distance.

Comptez les mètres avec l'odomètre jusqu'à atteindre la vignette suivante



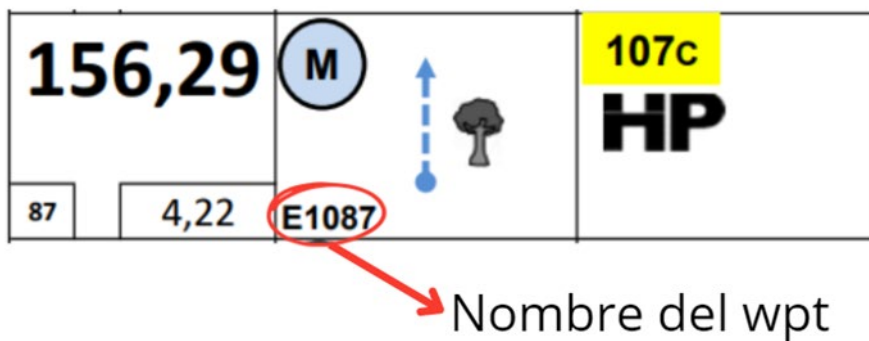
Direction vers la vignette avec relèvement et distance approximative

En direction du parcours indiqué dans la vignette précédente à la distance approximative reflétée dans la vignette et dans un rayon de 800 mètres avant d'atteindre le point, l'appareil **STELLA III Evo** indique avec une flèche la direction et la distance dans laquelle se trouve le point.



Direction vers la vignette avec Way Point.

La Stella montre une flèche et des mètres pour atteindre le point.



5.4.3.- Une **vignette est considérée comme validée** lorsque sur l'appareil **STELLA III Evo** elle **est indiquée sur l'écran par le signe « ✓ »**.

5.4.4.- Si une équipe reçoit sur l'écran de son **STELLA III Evo** une demande de dépassement d'une équipe derrière elle, elle doit autoriser et donc ne pas gêner le dépassement.

5.4.5.- La vitesse maximale autorisée dans les étapes est celle établie par catégorie comme indiqué au point 1 du présent règlement, s'il n'y a pas d'autre restriction dans le « Road Book ».

5.4.6.- A la fin de ce règlement, toutes les fonctionnalités des équipements installés par l'organisation **STELLA III Evo** sont détaillées. (Annexe 3)

5.5.- Scores et pénalités d'étape :

Dans chaque étape, le temps **du début à la fin** sera chronométré. Différentes pénalités de temps s'ajouteront à ce temps, indiquées dans le règlement.

Il est obligatoire de valider toutes les vignettes du « Road Book ». (Sauf catégorie OVERLAND comme indiqué au point 1).

TABLEAU DES PÉNALITÉS PAR ÉTAPES

Arrive après la FERMETURE VIRTUELLE de l'arrivée	<ul style="list-style-type: none"> ● PÉNALITÉ POUR ARRIVÉE HORS TEMPS (Le temps réalisé dans l'étape du jour majoré de 1 heure de pénalité est appliqué au participant.)
Altération ou désactivation du STELLA III Evo	<ul style="list-style-type: none"> ● Une pénalité de 30 heures est appliquée au participant.
Dans les sections de contrôle de vitesse	<ul style="list-style-type: none"> ● Le dépassement de la vitesse maximale entraînera une pénalité de 3 minutes pour chaque kilomètre par heure de vitesse moyenne (moyenne dans la section avec limitation de vitesse), dépassant la limite.
Ne pas valider les vignettes du Road Book	<ul style="list-style-type: none"> ● 10 minutes (Pour chaque vignette)
Ne pas valider les vignettes Road Book : jusqu'à 3 vignettes consécutives ou 6 vignettes alternées	<ul style="list-style-type: none"> ● Une pénalité de 2 heures + minutes est appliquée au participant par vignette non validée
Ne validez pas les vignettes du Road Book: + 3 vignettes consécutives ou + 6 vignettes alternées	<ul style="list-style-type: none"> ● Une pénalité de 5 heures + minutes est appliquée au participant par vignette non validée
Ne pas porter de casque pendant la partie chronométrée de l'étape	<ul style="list-style-type: none"> ● 30 minutes de pénalité
Ne pas autoriser ou faciliter les dépassements avec un DRAPEAU BLEU IN STELLA	<ul style="list-style-type: none"> ● 20 minutes de pénalité à chaque fois.
En cas de dépassement de la vitesse maximale autorisée dans les étapes, le barème suivant s'appliquera :	<ul style="list-style-type: none"> ● Jusqu'à 15 km/h de dépassement : 1 minute ● Jusqu'à 40 km/h de dépassement : 2 minutes ● Dépassement de plus de 40 km/h : <ul style="list-style-type: none"> ○ Première fois : 5 minutes ○ Deuxième fois : 10 minutes ○ Prochaines fois : 15 minutes
Ne pas respecter un arrêt de 20 minutes pendant la course	<ul style="list-style-type: none"> ● 40 minutes
Si une équipe se présente après son heure de départ	<ul style="list-style-type: none"> ● Vous attendrez le départ de tous les participants de votre catégorie en comptant l'heure de départ assignée comme heure de départ.
Disqualification de la course et vous commencez à participer au Super Rallye avec une pénalité de 30 heures	<ul style="list-style-type: none"> ● NE PAS TERMINER L'ÉTAPE ● Ne franchissez pas la ligne d'arrivée ● Ne faites pas 75 % des vignettes ● NE PAS SORTIR

5.5.2- Le processus d'application des pénalités suit plusieurs étapes :

- o Identification de l'infraction : Les commissaires de course, observateurs ou équipes de vérification technique identifient une éventuelle infraction.
- o Enquête : Une enquête est menée pour déterminer les détails et la gravité de la violation. Cela peut inclure l'examen des données GPS, des rapports d'autres concurrents et des analyses techniques.
- o Notification : Le concurrent est informé de l'infraction et de la pénalité proposée. Vous avez le droit de présenter une défense ou une explication.
- o Décision : Les commissaires de course prennent une décision finale sur la pénalité à appliquer.
- o Application de la pénalité : La pénalité est appliquée et reflétée dans les temps ou le classement du concurrent.
- o Appel : Le concurrent peut faire appel de la décision auprès de la commission d'appel de l'organisation de Rally, qui examinera le dossier et rendra une décision finale.

5.6.- Classements des étapes

5.6.1.- Après chaque étape, les participants seront informés du classement. Celui-ci sera provisoire jusqu'à deux heures après ou à la fin de l'examen en cas de sinistre, moment qui deviendra définitif et donc sans appel.

5.6.2.- Si un participant n'est pas d'accord avec son classement, il doit en informer le commissaire sportif en charge des classements, il dispose d'un maximum de deux heures après que le classement provisoire ait été communiqué.

5.6.3.- Faire une réclamation signifie déposer 50 euros en cas d'échec, la caution ne sera pas restituée.

5.7.- Notions

DISQUALIFICATION DE LA COURSE: Une pénalité de 30 heures est appliquée au participant. Vous débutez la course dans la catégorie Super Rallye

OBJECTIF VIRTUELLE DE CLÔTURE: Neuf heures après le départ de chaque participant, toutes catégories confondues.

OBJECTIF PHYSIQUE: Lieu où se trouve la dernière vignette du Road Book de l'étape.

DRAPEAU BLEU À STELLA: Demande de dépassement, générée par une équipe lorsqu'une autre équipe est détectée dans son rayon. La possibilité de demander un dépassement est automatiquement proposée et vous devez attendre une réponse de l'équipe qui effectue le dépassement.

5.8.- Catégorie Super Rallye

5.8.1 La réintégration d'un véhicule dans la course est autorisée en appliquant la pénalité de disqualification de la course (30 heures) sans compter pour le classement final.

6.- RÈGLES DE CIRCULATION

6.1.- L'utilisation d'une ceinture de sécurité et d'un casque est obligatoire

6.2.- La consommation de boissons alcoolisées ou d'autres substances altérant la capacité de conduire n'est pas autorisée pendant les épreuves officielles. L'organisation se réserve le droit d'exclure de l'étape les équipes qui ne respecteraient pas cette règle.

6.3- Il est obligatoire de respecter le code de la route du pays. Les sections où se déroule le test ne sont pas fermées à la circulation, c'est pourquoi une attention particulière doit être portée à tout véhicule, animal ou personne que nous pourrions rencontrer.

7.- ENVIRONNEMENT

Le rallye est développé de manière durable, en minimisant son impact environnemental et en promouvant la conservation de la flore et de la faune. Tous les participants sont tenus de respecter ce règlement pour garantir le succès et la continuité des futures éditions de l'événement.

7.1.- Conservation du Milieu Naturel:

Le rallye se déroulera avec l'engagement de préserver la biodiversité et de minimiser l'empreinte écologique. Les organisateurs et les participants doivent respecter la faune et la flore.

7.2.- Respect de la réglementation écologique :

Le non-respect de la réglementation écologique peut entraîner des sanctions, notamment des pénalités de temps, des amendes ou la disqualification de l'épreuve.

7.3.- Interdiction des déversements :

Il est interdit d'effectuer des vidanges ou des ravitaillements en carburant dans des zones non désignées à cet effet. Tout déversement doit être signalé et nettoyé immédiatement.

7.4.- Gestion des déchets

o Déchets solides : Tous les participants doivent apporter leurs déchets avec eux dans les zones de camping ou aux points de contrôle où se trouveront des conteneurs spécifiques pour le recyclage.

o Déchets dangereux : La gestion des déchets dangereux tels que les piles, les huiles ou les filtres doit être effectuée conformément aux réglementations locales et internationales. Les organisateurs prévoient des points précis pour l'élimination en toute sécurité de ces déchets

7.5.- Stratégie « Ne laisser aucune trace » :

La politique « Leave No Trace » s'appliquera, ce qui implique que les participants doivent s'assurer de ne pas laisser de déchets, ni tout autre type d'impact visuel ou environnemental.

7.6.- Itinéraires définis :

Les itinéraires seront prédéfinis pour éviter le transit par des zones à forte biodiversité ou valeur archéologique. S'écarter de ces itinéraires autorisés entraînera de lourdes sanctions.

7.7.- Évaluation environnementale ultérieure :

Une étude d'impact environnemental sera réalisée une fois le rallye terminé, afin d'améliorer les futures éditions de l'événement.

Le Rallye respecte strictement les lois et réglementations environnementales du pays hôte

8.- PLAN DE SÉCURITÉ

8.1. - Sécurité des pilotes

8.1.2.- Matériel obligatoire (selon catégorie)

o Casques et protections : Utilisation obligatoire de casques homologués, de combinaisons ignifuges et de protections supplémentaires pour le cou, le dos et les extrémités.

o Systèmes de sécurité des véhicules : Tous les véhicules doivent être équipés de ceintures de sécurité à 4 points, d'arceaux de sécurité, d'extincteurs et de systèmes de communication avec l'organisation.

8.2.- Navigation et communication

o Systèmes GPS : les véhicules doivent être équipés de systèmes de navigation GPS fournis par l'organisation pour une surveillance en temps réel. Ce système communique de manière bidirectionnelle avec l'organisation en cas d'urgence.

8.3.- Type d'assurance

o (souscrite individuellement) Assurance personnelle obligatoire contre les accidents : tous les pilotes doivent avoir une assurance couvrant les accidents personnels, y compris les blessures, l'hospitalisation et, si nécessaire, l'évacuation médicale.

o (carte verte) Assurance Responsabilité Civile : Les équipes doivent également disposer d'une assurance responsabilité civile qui couvre les dommages aux tiers, tant aux personnes qu'aux biens.

8.4.- Services offerts par l'Organisation (coordonnés avec l'assurance obligatoire contractée par le participant)

o Equipes de Secours (ambulance) : Unités de secours disponibles dans les zones stratégiques pour intervenir en cas d'accident.

o Hélicoptère de Sauvetage (si nécessaire sur décision de l'assurance contractée par le participant)

8.5.- Prestations logistiques

o Approvisionnement en carburant : des points de ravitaillement en carburant seront répartis le long du parcours pour garantir que les véhicules ne manquent pas de carburant.

o Points d'hydratation : des points d'hydratation seront fournis aux pilotes et à leurs équipes aux arrêts désignés.

8.6.- Gestion des urgences

o Protocoles de communication : des canaux de communication spécifiques seront définis pour coordonner les interventions d'urgence, avec des lignes directes vers les services médicaux, de secours et la police locale.

8.7.- Surveillance et contrôle

o Commissaires de sécurité : Des commissaires de sécurité seront présents à chaque étape du rallye pour contrôler le respect des règles de sécurité et prendre des mesures correctives si nécessaire.

9.- CLASSEMENT DES ÉTAPES

9.1.- Il y aura un gagnant par catégorie de chaque étape.

9. 2.- Le vainqueur de la course sera celui qui aura complété le Road Book de toutes les étapes dans le temps le plus court, une fois appliquées les éventuelles pénalités.

10.- GÉNÉRALITÉS

10.1.- Toutes les informations relatives au test seront sur le tableau d'affichage officiel de **SPORTITY**. Pour recevoir des informations directes sur le Téléphone Mobile, vous devez télécharger l'application **SPORTITY** et saisir le mot de passe qui sera communiqué aux participants.

10.2.- L'Organisation pourra retarder l'heure de départ de tout ou partie des participants en cas de situation défavorable pouvant affecter la sécurité ou le bon déroulement de la course selon les critères de la direction de course.

10.3.- Le Règlement peut être modifié pour des raisons de sécurité ou autres que l'Organisation juge appropriées.

10.4.- Toutes les interprétations possibles du présent règlement seront soumises aux critères du directeur sportif de l'événement.

10.5.- L'organisation fournira à chaque véhicule un dispositif de localisation par satellite **STELLA III Evo**, qui permettra la localisation en cas d'urgence. Appareil qui sera restitué à l'organisation à la fin de la course.

10.6.- L'organisation peut annuler une ou plusieurs étapes si elle le juge nécessaire.

10.7.- L'annexe 3 détaille toutes les fonctionnalités des équipements installés par l'organisation **STELLA III Evo**.

11.- AUTORITÉS DE COURSE

Directeur de course de l'épreuve :

Il est le responsable au niveau sportif de l'événement et du capital humain.

Commissaires sportifs :

Ils sont chargés du respect de l'application du règlement, ils ne sont en aucun cas responsables de l'organisation de l'épreuve et n'y exercent aucune fonction exécutive. Ils n'encourront donc aucune responsabilité du fait de leurs fonctions.

Stella III évo

Dispositif qui fonctionne via les réseaux satellite et 3G, le Stella III étant également un système de communication radiofréquence entre véhicules qui améliore la sécurité entre deux ou plusieurs véhicules proches les uns des autres ou susceptibles de l'être, comme lors d'un dépassement. Quelles que soient les conditions de visibilité, Stella alerte avec des avertissements sonores et visuels de la proximité d'un véhicule et, de la même manière, des notifications peuvent être programmées pour des problèmes pertinents pris en compte par l'organisation. En cas d'accident, le système émet automatiquement des signaux d'avertissement aux participants à proximité.

Organisation ou groupe de personnes à l'événement :

- Directeur Général
- Directeur de course
- Commissaires sportifs
- Accompagnement de carrière
- Moyenne
- Assistance médicale

Annexe 1

Placement de numéros et publicité obligatoire



Annexe 2

Demandez le kit sur : <https://shop.anubessport.com/categoria-Producto/marruecos/fenek/>

Kit d'installation Stella

Voiture



Kit d'installation Stella

Moto



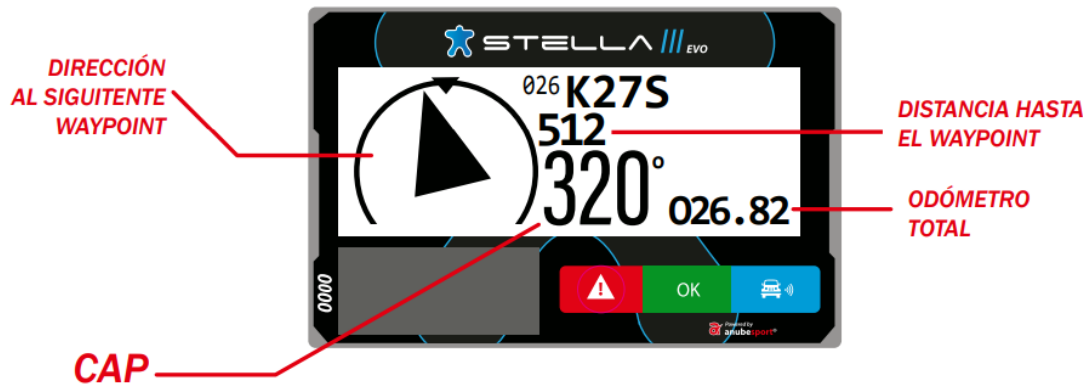
Annexe 3
MANUAL STELLA III Evo



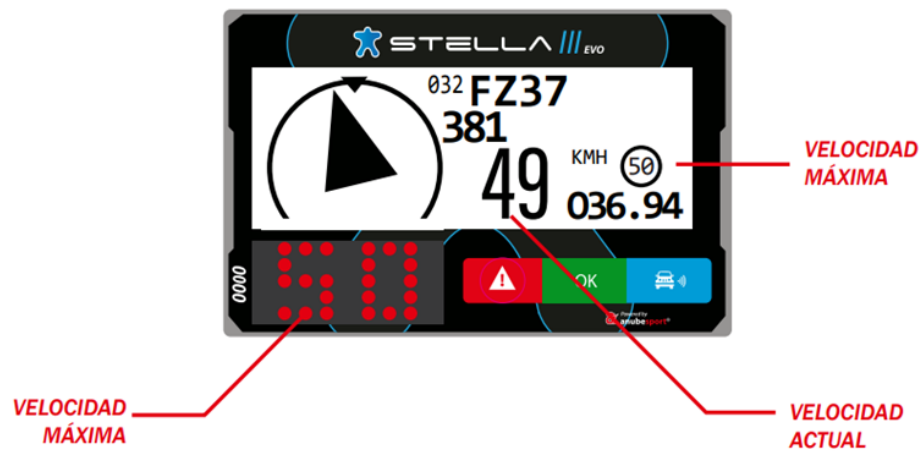
PANTALLA PRINCIPAL



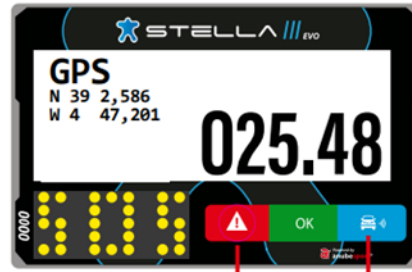
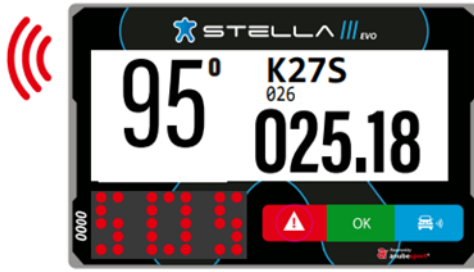
WAYPOINT CERCANO



ZONA DE VELOCIDAD



SOLICITUD DE AYUDA MÉDICA URGENTE

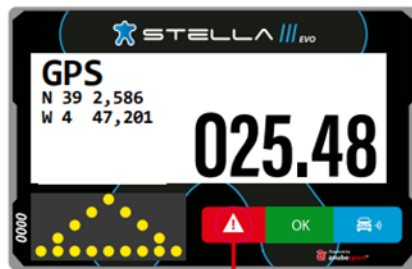
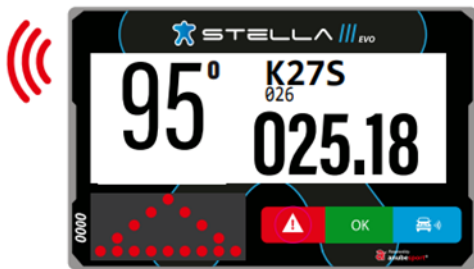


SOS

1 seg.



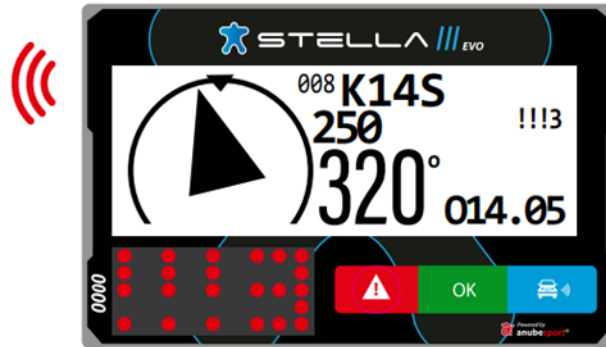
PELIGRO VEHÍCULO PARADO



3 seg.



PELIGRO 3 !!!



AVISO 300 m. antes de un PELIGRO 3 marcado en el roadbook

ADELANTAMIENTO / BANDERA AZUL

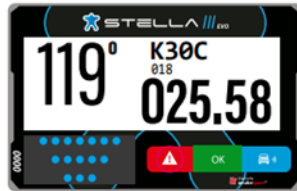


PARPADEANDO

SOLICITUD DE ADELANTAMIENTO



ADELANTAMIENTO / BANDERA AZUL



FIJO



PARPADEANDO



ADELANTAMIENTO / BANDERA AZUL



VÍA LIBRE PARA ADELANTAR



FIJO

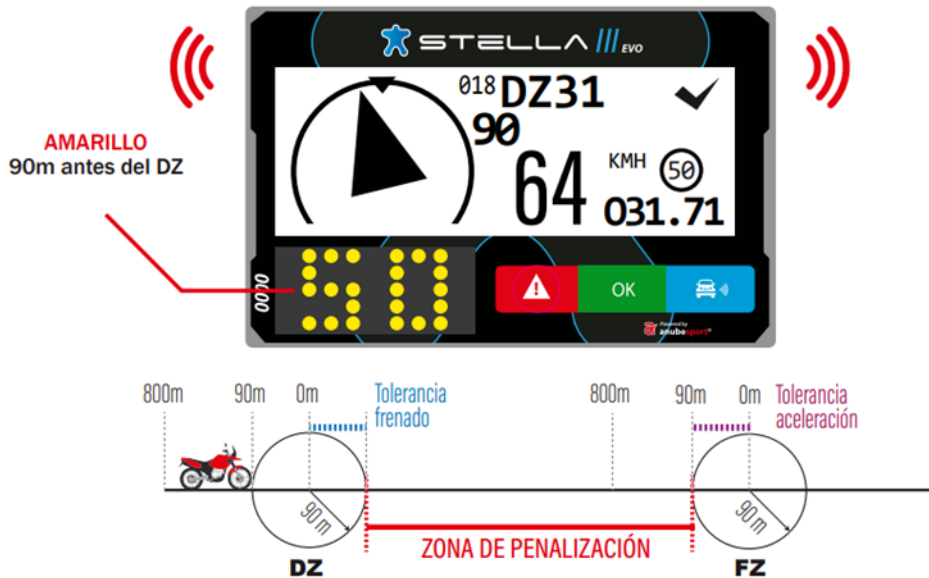
PRESIONA BOTON AZUL PARA ACEPTAR ADELANTAMIENTO



ZONA DE VELOCIDAD LIMITADA



ZONA DE VELOCIDAD LIMITADA

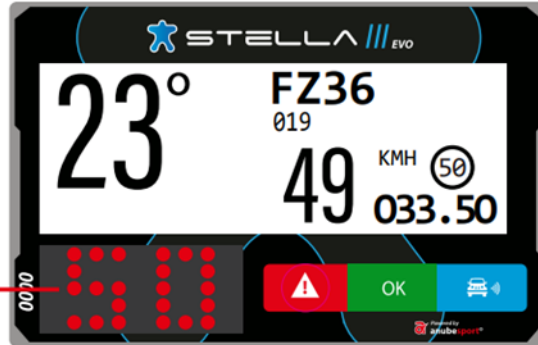


ZONA DE VELOCIDAD LIMITADA



ROJO FIJO
dentro de la zona limitada

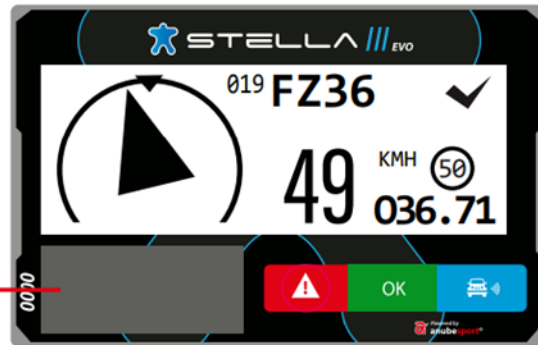
ROJO PARPADEANDO
exceso de velocidad



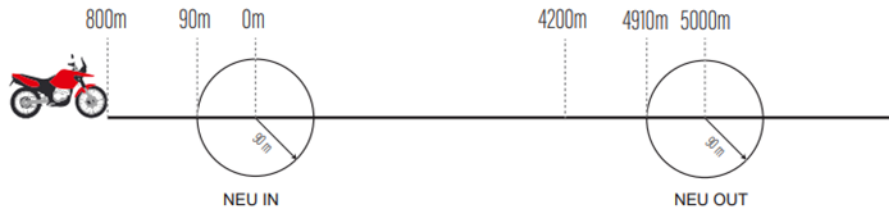
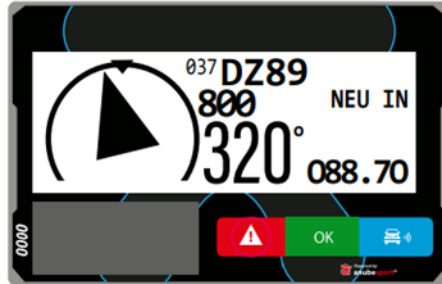
ZONA DE VELOCIDAD LIMITADA



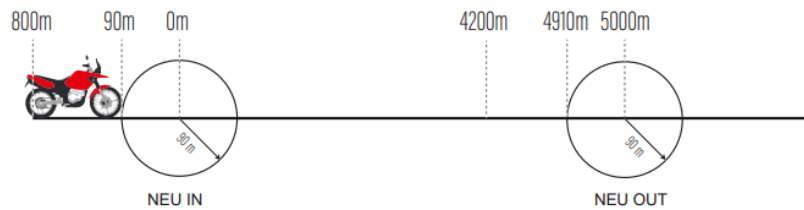
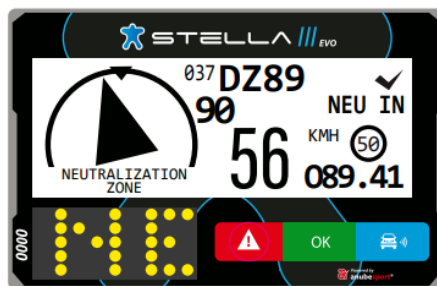
APAGADO
fin de zona
de velocidad
limitada



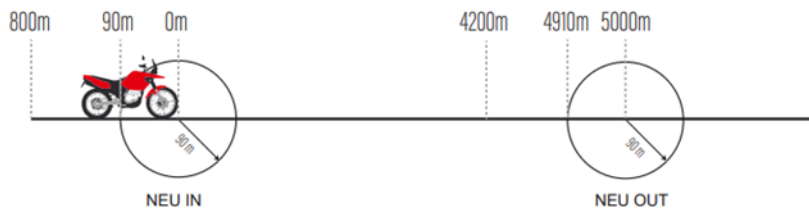
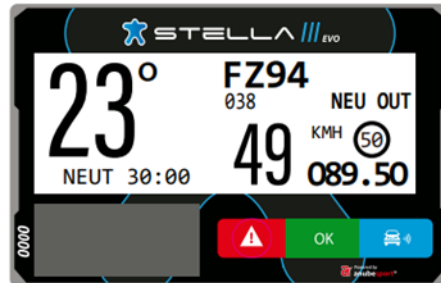
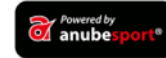
ZONA DE NEUTRALIZACIÓN



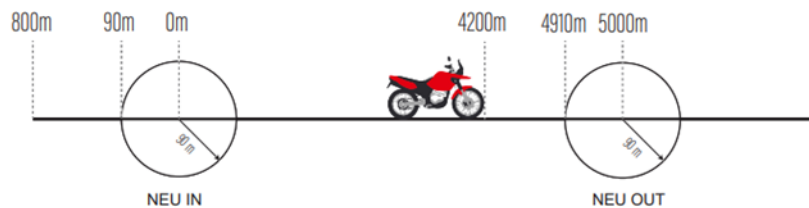
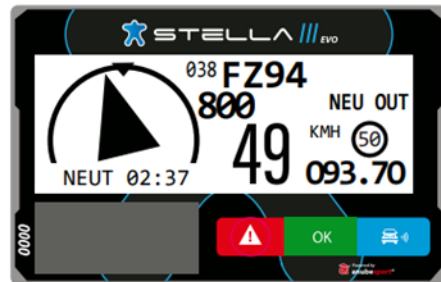
ZONA DE NEUTRALIZACIÓN



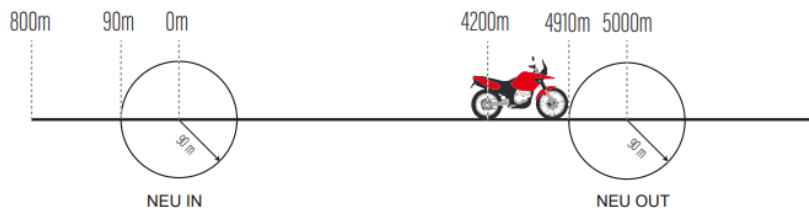
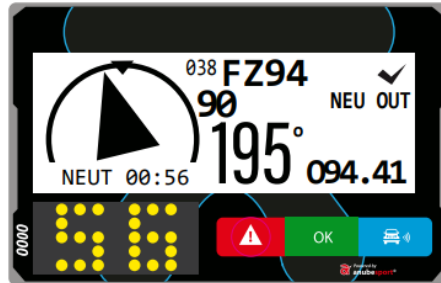
ZONA DE NEUTRALIZACIÓN



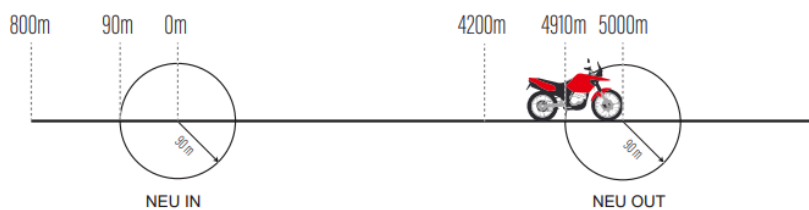
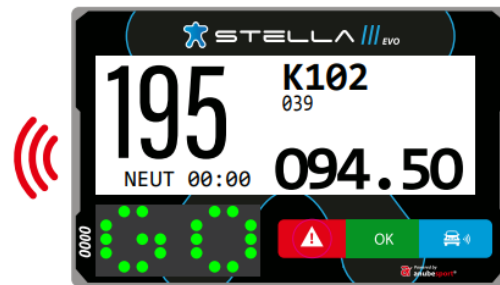
ZONA DE NEUTRALIZACIÓN



ZONA DE NEUTRALIZACIÓN



ZONA DE NEUTRALIZACIÓN

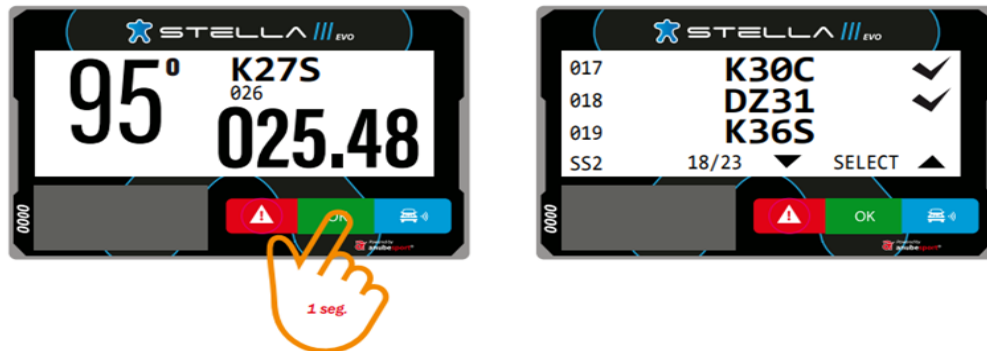


MENSAJES



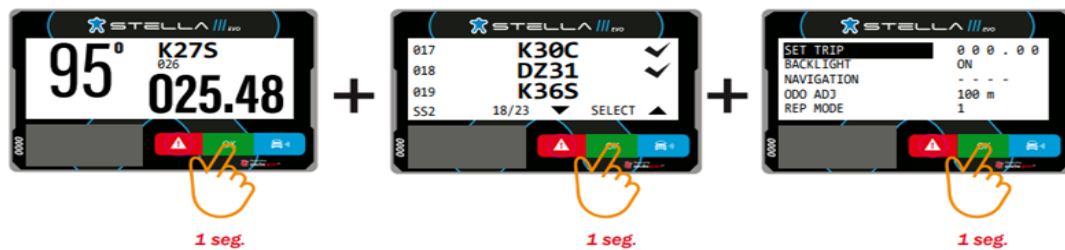
LISTADO DE WAYPOINTS

OK



PONER ODÓMETRO TOTAL A CERO

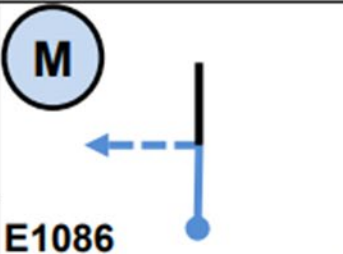
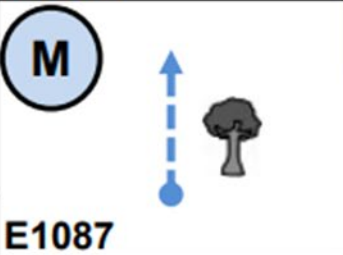
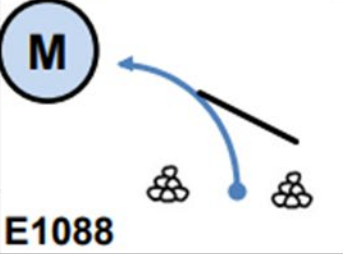

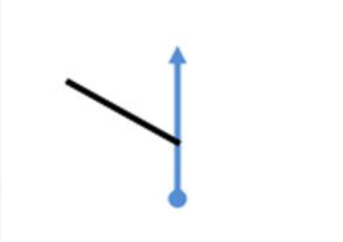
OK



Annexe 4 "Road Book"

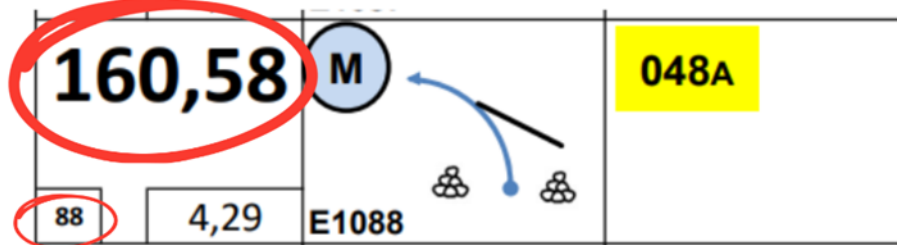
ETAPA: 1

 ENLACE:
 SS: 225 KM.
 ENLACE:


152,07	(M)		114c HP
86	8,34	E1086	
156,29	(M)		107c HP
87	4,22	E1087	
160,58	(M)		048A
88	4,29	E1088	
161,44			080A
89	0,86		
161,69			108A P//
90	0,25		

Distancia
acumulada en
roadbook en Km

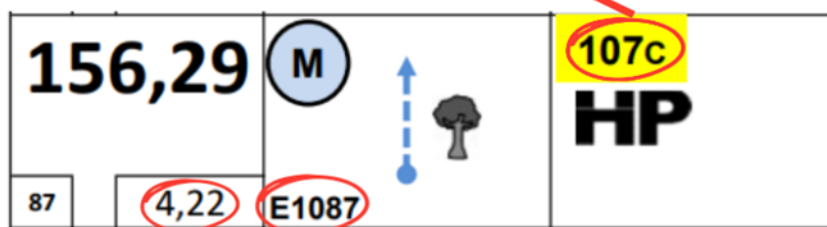
160,58	M		048A
88	4,29	E1088	



Número de viñeta

Rumbo en grados

156,29	M		107c
87	4,22	E1087	HP



Nombre del wpt

Distancia
aproximada entre
las viñetas en Km

Annexe 5 “LEXIQUE ROAD BOOK FIA - FIA ROAD BOOK LEXICON”

TRACKS	WAYPOINTS	ON TRACK	SYMBOLS
Tarmac road	Masked WP	Bump	Fence
Track Piste	Control WP	Dip hole	Barbed fence
Off track (HP)	Security WP	Compression	Rail road
Low visible track / traces	Navigation WP	Ditch	Hole
P Track Piste	Precise WP	Summit	Collapse, ditch, ravine, etc.
PP Principal track/ piste	Visible WP	Above bridge	Ruts
RO Road	Eclipse WP	Under bridge	Twisty / sinuous
P// Parallel track/piste	Waypoint number	Step up	Bumpy / broken
HP Off track Sight driving!	CONTROLS		Step down
HP Off track forbidden	DSS Start Selective Section	Up hill Down hill	Lateral inclination
FPP Follow principal track/piste	ASS Arrival Selective Section	Cut danger	Post
FRO Follow road	CP Check point	Right or Left over crest	Electric pole
SA Sandy	Start/Finish Neutralisation	Fence gate	Electric line
GV Gravel	Start neutralisation with speed limit	Fence with cattle gate	High voltage tower
SAFETY	Start/Finish Transfer	Wall gate	Antenna
Danger Level 1	Start transfer with speed limit	Wading / water cross	Well
Danger Level 2	Neut./transfer max. time allowed	Concrete pass	Tanks
Danger Level 3	Waiting for restart	CAPS	
Global danger in the note	Stop for restart	CAP Exit cap	Barrels
Start Speed limit	Fuel zone with authorized cat.	CAP_A Average cap	Notable elements
Finish Speed limit	Time control	CAP_C Calculated cap (only HP)	Tires
Stop	Assistance Service	OBLIC Cap that turns	Sign posts
Important	Tyre marking zone		Restricted/protected area
25,25	End zone		Buildings / houses
			Church / mosque

SYMBOLS		SYMBOLS		ABBREVIATIONS		ABBREVIATIONS	
Ruine / abandoned	Small wadi	VG	Vegetation	EFF	Collapsed		
Fort / castle	Large wadi	L/R	Left and Right	ORN	Ruts		
Cemetery	Sandy wadi	R/L	Right and Left	BAD	Bad		
Village	River (water)	onL	On left	RP	Rejoin		
Bivouac	Lake / puddle	onR	On right	BTW	Between		
Tunnel	Plain / chott	kpL	Keep to the left	MODIF	Modification from Opening Car		
Pipeline	Towards / direction	kpR	Keep to the right	NEW NOTE	New note from Opening Car		
Wall	Road works	kpS	Keep straight	BIG SMALL FOLLOW	Written as text (English)		
Native / local camp	Reset / recal trip	-V	Less visible*				
Petrol station & type of fuel	Distance	±V	More/less visible				
Monument	DUNES / SAND	ALT	Alternance				
Animals individual	Sandy plain	/	During				
Animals	Big bowl "cuvette"	IN	In / into				
Cairn	Sand spit	ET	And / next				
Rocks	Dune	A	At				
Mountain	Broken dune	CX	Stone / stony				
Tree	Dunes	E3	Narrow*				
Palm tree	DN	Dune	Q^T	Quit / leave*			
Camel grass	DNX	Many dunes	.TJS	Always			
Vegetation	DNT	Small dune "dunette"	NBX	Many			
Slope	L1 L2 L3	Dunes difficulty level	IMP	Imperative			